

www.virginplay.es



www.virtualtoys.net

TORRENTE 3
EL PROTECTOR





Recomendaciones en materia de salud

Lea cuidadosamente este apartado antes de jugar o dejar a su hijo utilizar un videojuego:
Algunas personas son susceptibles de sufrir ataques epilépticos o de perder el conocimiento si se exponen a luces parpadeantes o a ciertos tipos de luces existentes en nuestro entorno diario. Estas personas podrían sufrir este tipo de síntomas con ciertas imágenes televisadas o al jugar a determinados videojuegos. Este fenómeno puede ocurrir incluso en sujetos que nunca hayan sufrido este tipo de afecciones. Si usted o algún miembro de su familia ha mostrado síntomas relacionados con la epilepsia (ataques o pérdidas de conocimiento) al exponerse a luces parpadeantes, consulte a su médico antes de utilizar este juego.
Aconsejamos a los padres que supervisen el uso de videojuegos de sus hijos. Si usted o su hijo experimentan alguno de los siguientes síntomas al jugar a un videojuego, deben abandonar INMEDIATAMENTE el juego e informar a su médico: mareos, visión borrosa, contracciones musculares u oculares, pérdidas de conocimiento, desorientación o movimientos y convulsiones de carácter involuntario.
Precauciones básicas para la utilización de un videojuego:

- No se siente demasiado cerca de la pantalla y colóquese a la distancia máxima que le permita el cable del mando.
- Juegue con videojuegos preferiblemente en una pantalla pequeña.
- No juegue si se encuentra cansado.
- Asegúrese de que la habitación en la que está jugando esté bien iluminada.
- Descanse durante 10-15 minutos por cada hora que pase jugando con un videojuego.

USO ILEGAL

En la última página de este manual encontrará el número de teléfono de atención al cliente.

¿Qué es el sistema de clasificación por edades PEGI?

PEGI es la abreviatura de Pan European Games Information (Información paneuropea sobre juegos). Se trata del sistema europeo de clasificación por edades (excepto en los lugares donde, por ley, se aplican otras clasificaciones). PEGI se basa en dos indicadores distintos que se complementan entre sí. El primero consta de categorías de edad:










El segundo se compone de diferentes iconos que describen el contenido del jueog. Cada juego contará con aquellos iconos que mejor reflejen su contenido. La clasificación por edades se basa en la intensidad del contenido. Los iconos son los siguientes:


VIOLENCIA


LENGUAJE SOEZ


MIEDO

SEXO

DROGAS

DISCRIMINACION

PEGI permitirá a padres y compradores elegir aquellos juegos que mejor se adapten a la edad del jugador. Visite **http://www.pegi.info** para más información.

REQUISITOS DEL SISTEMA

- Sistema WindowsTM ME, 2000, XP
- Procesador mínimo 1 Ghz CPU
- 256 Mb de memoría RAM.
- 2,2 Gb de espacio libre en el Disco Duro.
- Unidad de DVD-ROM.
- Tarjeta de video de 32 Mb con controlador compatible con DIRECTX 8.

INSTALACIÓN

Introduce el CD-ROM de Torrente 3. A continuación aparecerá el menú de instalación del juego.

Selecciona la opción de INSTALAR.

En caso de que no aparezca el menú de instalación automáticamente, pincha en el icono de MI PC, luego en CD-TORRENTE 3 y después en SETUP.EXE.

El proceso de instalación es automático.

Torrente 3, requiere que tengas instalado en tu equipo DirectX 9.0c. En caso de que no lo tengas instalado, el programa te preguntará si quieres instalar DirectX 90durante el proceso de instalación, si eliges instalarlo sigue las instrucciones.

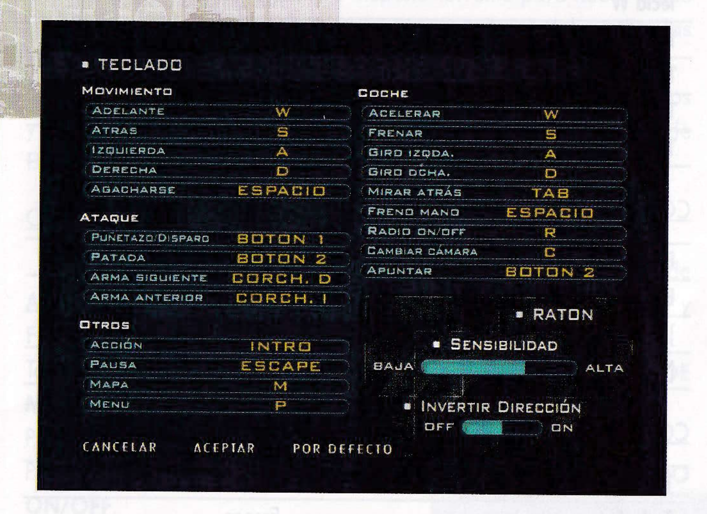
DESINSTALACIÓN

Introduce el CD de TORRENTE 3. Aparecerá automáticamente el menú del juego. Haz click en desinstalar. Toda la desinstalación es automática.

Si no aparece automáticamente el menú, entra en la carpeta donde hayas instalado el juego y haz doble click en el archivo SETUP.EXE.

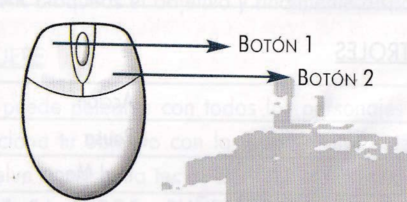
Desde la pantalla de controles puedes modificar a tu gusto las teclas de juego y ajustar la sensibilidad del ratón.

Puedes acceder a esta pantalla desde el menú Opciones.



CONTROLES DE MENÚ (POR DEFECTO)

FLECHAS DE DIRECCIÓN	Mover selección
INTRO	Aceptar
ESC	Atrás



CONTROLES GENERALES (POR DEFECTO)

CONTROLES DE MOVIMIENTO

Tecla W	Andar hacia delante
Tecla S	Andar hacia atrás
Tecla A	Andar hacia la izqda.
Tecla D	Andar hacia la dcha.
Tecla ESPACIO	Agacharse

CONTROLES DE ATAQUE

Botón 1	Puñetazo/Disparo
Botón 2	Patada
]	Arma siguiente
[	Arma anterior

CONTROLES DE CONDUCCIÓN

Tecla W	Acelerar
Tecla S	Frenar
Tecla A	Giro izquierda
Tecla D	Giro derecha
Tecla TAB	Mirar atrás
Tecla ESPACIO	Freno de mano
Tecla R	Radio on/off
Tecla C	Cambiar cámara
Botón 2	Apuntar

OTROS CONTROLES

Tecla INTRO	Acción
Tecla ESCAPE	Pausa
Tecla M	Ir al Mapa
Tecla P	Ir al Menú Perfil

OTROS CONTROLES

EN EL AVIÓN

Las únicas armas de las que dispone Torrente para hacer frente a los secuestradores del avión, son unos tenedores del menú y las maletas de equipaje.
Tanto para coger los tenedores como las maletas, acercate a ellos y pulsa la tecla ACCIÓN. Luego apunta y dispara con la tecla de DISPARO.

CONTROLA LA CONDUCCIÓN

Cuando necesites de algún vehículo, acercate y pulsa la tecla de **ACCIÓN**. Controla la velocidad con las teclas de **ACELERAR** y **FRENAR**, y la dirección con **GIRO IZQUIERDA/GIRO DERECHA**.
Tambien podrás hacer grandes derrapes con la tecla de **FRENO DE MANO**.
Para salir del vehículo, vuelve a pulsar la tecla **ACCIÓN**.
Para amenizar el viaje, puedes poner la radio con las teclas **RADIO ON/OFF**.
Dentro del coche, tienes la posibilidad de disparar la pistola. Saca el arma de tu bolsillo pulsando **ARMA SIGUIENTE/ANTERIOR**; con la tecla **APUNTAR** seleccionas el objetivo, y finalmente disparas.

APUNTA Y DISPARA

Torrente dispondrá de un amplio repertorio de armas. Utiliza las teclas **ARMA SIGUIENTE/ANTERIOR** para seleccionar el arma.Con la tecla **APUNTAR** bloqueas el objetivo y finalmente disparas.

PELEA O MUERE

Torrente puede pelearse con todos los personajes que ves en el juego. Selecciona tu objetivo con la tecla **APUNTAR**. Si quieres otro objetivo, vuelve a pulsar la tecla. Una vez seleccionado el objetivo, utiliza las teclas de **PATADA** y **PUÑETAZO**.

Ya no hay vuelta atrás. Torrente vuelve con más fuerza que nunca. El policía mas casposo y desagradable tiene ahora una misión a su medida, proteger a una eurodiputada de las garras de la mafia y de las ansias del poder. Acompañar al policía más genuino y lamentable de España se convientirá en una tarea llena de acción y diversión.

Nuestra historia comienza en un plácido vuelo en dirección a Madrid. Unos malvados terroristas secuestran el avión y amenazan con matar a la tripulación si no se cumplen sus exigencias. Como no podía ser de otra manera, nuestro héroe tendrá que vérselas con todos ellos con la única ayuda de los tenedores del menú, las maletas del equipaje y sus puños.

Después del desagradable altercado en el avión, Torrente llega por fin a Madrid. En la ciudad, nuevos personajes le esperan, como la abuela de Torrente, a la que tendrás que visitar y ayudar en todo lo que te pida. O el propio hijo de Torrente, Pepito, al que Torrente deberá cuidar y aleccionar como un padre "responsable" y "ejemplar".

Ante ti y Torrente se abre una gran ciudad como es Madrid. Tendrás que imponer el orden en sus calles, pero también, podrás saltarte las leyes y disfrutar de la ciudad robando coches, visitando clubes nocturnos, yendo de copas a los baretos e incluso ponerte en forma en el estadio de su equipo del alma, el Atlético de Madrid.

Pero una amenaza se cierne sobre Torrente. La eurodiputada Giannina va a visitar Madrid para denunciar posibles irregularidades en algunas empresas del país. Para evitarlo, dichas empresas deciden utilizar a Torrente como protector de la política. De ese modo la eurodiputada no durará mucho.

De Torrente depende que Giannina llegue viva a la conferencia que piensa dar, y demostrar al mundo que con Torrente no se juega. Horas de diversión te esperan en un juego que no da tregua.

LOS PERSONAJES



TORRENTE

Tú eres Torrente, el agente de policía más casposo y delirante que existe. Ayúdale a mantener la ley y el orden en las calles de Madrid. El te lo agradecerá.



GIANNINA

Giannina es la eurodiputada que corre gran peligro. Ha llegado a España para desenmascarar varias empresas contaminadoras, las cuales quieren acabar con ella. De ti depende mantenerla con vida.



ABUELA DE TORRENTE

Aunque parezca mentira, Torrente tiene una abuela, y por lo que parece, es una abuela muy exigente. Visítala de vez en cuando y sé un buen nieto.



HIJO DE TORRENTE

Pepito es el hijo perdido de Torrente, y la verdad es que como buen hijo, sigue la estela del padre. Búscale y ayúdale en sus problemas cotidianos.



JOSITO

Josito es un viejo amigo de Torrente. Más pendiente de las drogas que otra cosa, tendrás que ayudarle a desengancharse proporcionándole medicamentos y llevándole a centros de desintoxicación.

Todo el mundo en la ciudad conoce a Torrente, pero sus últimos "fiascos" han dejado su popularidad bajo mínimos. Por eso, tu principal objetivo es convencer a los ciudadanos de Madrid de que continúas siendo el policía más sucio, pervertido y deshonesto en la ciudad. Una nueva oportunidad acaba de aparecer ante ti como un milagro, tienes la responsabilidad de mantener a salvo a una preciosa mujer, la cual es además una importante eurodiputada de la Unión Europea. Puede ser tu resurgimiento de las cenizas como **TORRENTE El Protector** (una especie de Kevin Costner en "El Guardaespaldas"). Para lograr convencer a todo el mundo de tu total recuperación no es suficiente con protegerla, sino que te tendrás que convertirte y volver a ser el auténtico Torrente, que ahora es solo una sombra de lo que era.

Por tanto en ***TORRENTE 3-El Protector*** debes ponerte en la piel de "***el policía más grande que ha dado España***", y vivir y sentir lo que el viviría. Si quieres terminar el juego con éxito e ir avanzando en el mismo, es imprescindible que a la hora de jugar te metas de lleno en el alma de nuestro idolatrado Torrente. Tienes que adecuar tu forma de jugar y de pensar a la forma de jugar y de pensar que tendría Torrente jugando al videojuego.

Para conseguir este nivel de inmersión en la piel de nuestro protagonista, el juego se ha articulado en forma de misiones, niveles y tareas. Y se ha ubicado a nuestro protagonista en su hábitat de origen, es decir, en su ciudad de nacimiento: MADRID.

El juego recrea con gran cantidad de detalle y de manera bastante fidedigna una gran parte de la misma. Ello ha sido posible en base a datos fotográficos, geográficos y topográficos.

Además de estar ambientado en Madrid, el desarrollo del personaje se ha articulado en torno a un nivel general de afinidad con el personaje, al que llamaremos "***nivel de Torrentismo***".

Este nivel de Torrentismo viene determinado a su vez de ser la media resultante de varios factores, características o necesidades del personaje, que en función del crecimiento y cantidad de cada uno de ellos nos darán un valor medio que será el que determine nuestro nivel de Torrentismo en cada momento. Este nivel de Torrentismo comienza en el nivel 1, como estado inicial de Torrente. Tu objetivo es alcanzar el nivel 4, y para ello deberás realizar un determinado número de tareas en cada nivel, cada una de ellas asociadas a un aspecto de la vida de Torrente. Estos aspectos son: SEXO, GUARRADAS, DETECTIVE, FAN DEL ATLETI, DINERO e HISTORIA.

Cada uno de estos aspectos tiene asociada una barra (o nivel) que corresponde con tu progreso en cada uno de estos diferentes aspectos. La media de todos los aspectos proporciona el nivel de Torrentismo que tienes en ese momento, y que está representado en el interfaz del juego, mediante una barra junto al rostro de Torrente. Una vez que esta barra se llena por completo, progresarás al siguiente nivel.

Este es un juego completamente no lineal, por este motivo no hay un orden establecido para realizar las tareas que debes llevar a cabo. El único orden vendrá determinado por los diferentes niveles, así en el nivel 1 tendrás que hacer unas tareas determinadas y en el nivel 2 tendrás más tareas que solo serán accesibles una vez hayas alcanzado este nivel. Y así sucesivamente hasta alcanzar el máximo nivel. Para conseguir ésto, serás informado en todo momento, vía mensajes que irán apareciendo en la parte inferior de la pantalla, de las tareas que puedes realizar en ese momento. Para poder realizar satisfactoriamente dichas tareas, deberás leer las instrucciones y ayudas que aparecerán la primera vez que se te comunique cada tarea, ya que te explicarán que debes hacer y cómo debes hacerlo. Los factores o características del personaje están divididos en los siguientes apartados:

SEXO

Nuestro protagonista, al igual que en su vida en la pantalla, tiene una vida sexual bastante activa. Para Torrente el sexo es uno de los

motores de su existencia, y esto hace que gran parte de sus actuaciones vengan motivadas por este factor, la sexualidad. Por tanto, durante el juego tendrás que satisfacer y estar atento a las necesidades de nuestro protagonista en el terreno sexual.

Puedes conseguir que Torrente se satisfaga de diversas formas. En este manual te apuntamos algunas de ellas, como por ejemplo serían "masturbarse", "ligar" o "llevarle de putas"

El que lleves a cabo estas "misiones" o "tareas" de la mejor forma posible, determinará el número de dinero y créditos que recibirás, llegando a ser el saldo positivo (recibes DINERO y CRÉDITOS por hacerlo bien) o negativo (si lo haces mal pierdes dinero).

HISTORIA

Este factor o característica del personaje se desarrolla en función de que consigas terminar con éxito las misiones relacionadas con la película ***"Torrente 3-El Protector"***. Entre ellas una de las más importantes es proteger a la eurodiputada Giannina. Misión sobre la que se basa y se desarrolla el argumento de la película.

Cuando cumplamos estas misiones con éxito, seremos recompensados con dinero y créditos, y con un aumento en el nivel de este factor o característica.

GUARRADAS

Como es habitual en cualquier persona humana, cada cierto tiempo nuestro cuerpo tiene unas necesidades fisiológicas de evacuar los restos de comidas y líquidos que nuestro cuerpo desecha. Por eso cada cierto tiempo tendremos que defecar y orinar para expulsar estos desechos de nuestro organismo. Estaremos obligados ya que, tal y como ocurre en la vida real, si no evacuamos los residuos nuestro cuerpo no aguantará eternamente y nos haremos nuestras necesidades encima. Esto supondrá una merma de nuestra capacidad de desplazamiento y movimientos (si nos defecamos encima, nuestros movimientos se harán más lentos e imprecisos por la incomodidad de estar manchados).

Si por el contrario, hacemos nuestras necesidades regularmente, seremos gratificados con dinero, créditos y un aumento en la barra de este "nivel de guarradas".

Además podremos participar en determinados concursos tales como "concursos de pedos", "concursos de eructos", etc. que también aumentarán nuestra barra de "nivel de guarradas" si las resolvemos favorablemente.

Para facilitarnos las cosas, el juego y nuestro personaje nos irán indicando cada cierto tiempo que debemos realizar estas tareas (por ejemplo, con frases tales como "me estoy cagando"). O que tenemos la oportunidad de llevarlas a cabo (por ejemplo avisándonos de la celebración de estos "concursos").

DETECTIVE

Como no podía ser de otra forma, "el policía más grande que jamás ha dado España" tendrá que ejercer de tal y vigilar y "apatrullar" las calles de Madrid. Mientras "apatrullamos" la ciudad, podemos ser testigos o ser avisados de robos que se están produciendo, como por ejemplo el robo de bancos o supermercados.

Si tenemos éxito y hacemos fracasar a los ladrones, seremos recompensados con dinero, créditos y haremos progresar nuestra barra de "nivel de detective".

FAN DEL ATLETI

Todo el mundo sabe que Torrente es seguidor del Atletico de Madrid, "mi atleti" como dice orgulloso él. El ser fan del atleti conlleva la rivalidad con el otro equipo más importante de Madrid, por lo que Torrente no perderá la ocasión de fastidiar a los hinchas del equipo rival. Aunque éstos sean incluso hinchas radicales.

Nuestro protagonista también hará todo lo posible para que el club de sus amores se vea y esté presente por todos lados.

Si finalizamos estas tareas o misiones de la forma adecuada nos recompensarán con dinero, créditos y el aumento en la barra de nivel de "fan del atleti".

DINERO

Al igual que en la vida real, cualquier cosa, objeto o "servicio" que queramos adquirir tiene su precio. Por lo que para poder hacernos con ellos necesitaremos pagar con dinero. Puedes ganar dinero de formas muy variadas en este juego, y el dinero es muy importante. Lo necesitamos para comprar comida, bebidas, permisos de conducción, etc. Estos objetos serán muy útiles en algunas ocasiones para completar tareas, y en otras ocasiones serán completamente necesarios.

Y tal y como sucede en la vida real también, la forma en que generalmente se gana dinero es trabajando, por ello deberás realizar ciertos tipos de trabajo como por ejemplo, ser taxista, mensajero, pizzero, etc.

CRÉDITOS

Otro de los elementos muy importantes en el desarrollo de este juego son los CRÉDITOS.

Por cada tarea que completes con éxito serás recompensado con CRÉDITOS. Torrente tiene 5 cualidades personales, que tendrás que mejorar si quieres completar las tareas satisfactoriamente, y éstas son: PUNTERÍA, FUERZA, SEX APPEAL, CONDUCCIÓN y RESPETO. Puedes utilizar tus créditos en la Pantalla de Estado para mejorar como quieras, cualquiera de estas cualidades personales.

Por ejemplo, cuando tienes que robar bufandas a los seguidores ultra del Real Madrid, si no consigues coger un coche y escapar antes de que éstos te alcancen, te verás forzado a pelear. Esta situación hace muy aconsejable que gastes algunos créditos en la característica FUERZA, ya que si no pueden acabar con .

NOTA IMPORTANTE: Para acceder a la PANTALLA DE ESTADO, PANTALLA DE PERFIL, PANTALLA DE TAREAS y la PANTALLA GENERAL DEL MAPA, deberás ir a tu casa. La cual es además el único sitio en el que puedes salvar y guardar las partidas con tus progresos en el juego.

En el juego de Torrente 3 hay una larga lista de tareas y concursos. Te mostramos algunas de ellas, pero hay muchas más. Descúbrelas.

TAREAS

Para ganar dinero y aumentar el nivel de Torrentismo, Torrente deberá realizar las más pintorescas tareas:

-ABUELA: La abuela de Torrente está triste, y tú, como buen nieto que eres, deberás ir a visitarla de vez en cuando y hacer lo que la ancianita te manda. Sé comprensivo con ella.

-PEPITO: Tu hijo también es otro personaje importante dentro del juego, pero a diferencia de cualquier hijo normal, el primogénito de Torrente pide ayuda a su padre para que le resuelva otros problemas menos convencionales.

-JOSITO: Josito el toxicómano necesita salir de las drogas, y tú serás su ángel de la guarda y su protector. Ayúdale a desengancharse.

-REVENTA DE ENTRADAS: Una manera rápida y efectiva de ganar dinero, es la reventa. Estate atento cuando se pongan entradas a la venta, y revéndelas después por un buen precio.

-ROBAR BUFANDAS: Si hay algo que no soporte Torrente es el Real Madrid. Róbales a los Skin su bufanda merengue, pero ten mucho cuidado.

-PEGAR CARTELES: Otra tarea importante será borrar de todo

Madrid los carteles del equipo blanco. Búscalos, y coloca encima un cartel del Atlético.

-RECOGEDOR DE BASURAS: Ponte el traje de basurero municipal y recoge con el camión los cubos de basura repartidos por toda la ciudad.

-ATRACOS EN BANCOS: Los bancos son un apetecible botín para los ladrones. No bajes la guardia y persigue a los atracadores de bancos cuando se te indique.

CONCURSOS

-CONCURSOS DE PEDOS: No podía ser de otra manera. El tipo más desagradable del cuerpo de policía está encantado de participar en estos eventos. Prepara los pulmones y suelta gases.

-CONCURSO DE CERVEZA: ¿Hay algo mejor que beber cerveza gratis y sin parar? Juega en este concurso y no te olvides luego de cambiarle el agua al canario.

-CONCURSO DE BAILE: Nadie baila las canciones del Fary mejor que torrente, y en este concurso, tendrás que demostrar tus dotes como consumado bailarín. El premio, una guapa chica con la que pasar un buen rato.

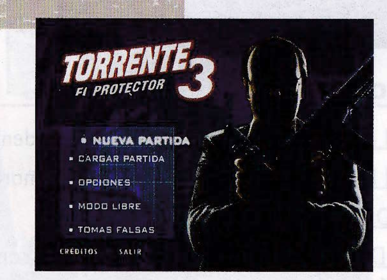
PON A TORRENTE EN FORMA:

Torrente es un policía que sirve a la ley y el orden (al menos en teoría) y por lo tanto, tiene que mantenerse en forma para poder arrestar a los criminales. Visita el Vicente Calderón para bajar tripa y convertirte en el Policía más eficaz de España.

A medida que tu nivel en el juego aumenta, se irán abriendo nuevas pruebas atléticas.

MENÚ INICIO

Tras cargar el juego, aparecerá la pantalla del menú principal, desde la que puedes elegir diversas opciones y modos de juego. Muévete dentro de él y pincha con el ratón para seleccionar la opción deseada.



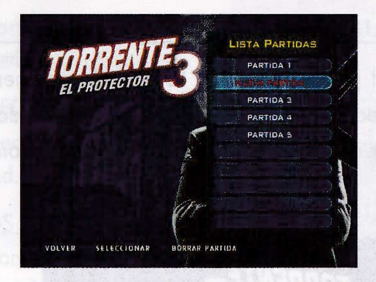
MENÚ NUEVA PARTIDA

Comienzas una nueva partida en el Modo Historia. Utiliza el alfabeto para nombrar tu partida y pulsa OK para guardarla.



MENÚ CARGAR PARTIDA

Desde esta pantalla, podrás cargar todas las partidas que tengas grabadas.



MENÚ OPCIONES

-VOLUMEN MÚSICA: Ajusta el nivel de música dentro del juego.

-VOLUMEN FX: Ajusta el nivel de los efectos sonoros del juego.

-CALIDAD DE SONIDO: Ajusta el sonido.

-NIVEL DE DETALLE: Ajusta la calidad gráfica con los distintos niveles de detalle.

-RESOLUCIÓN: Ajusta la resolución que mejor se adapte a tu monitor.



MODO LIBRE

Aquí podrás jugar libremente por diferentes zonas de Madrid, que se irán habilitando según vayas avanzando en el modo Historia. En este modo no puedes guardar tu progreso.

TOMAS FALSAS

Podrás verlas cuando termines el juego. Son muy divertidas.

INTERFACE DE JUEGO



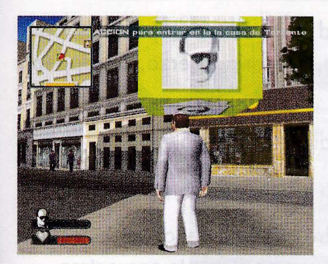
EL MAPA TE INDICA POR DONDE VAS Y LAS TAREAS QUE TE VAN SURGIENDO

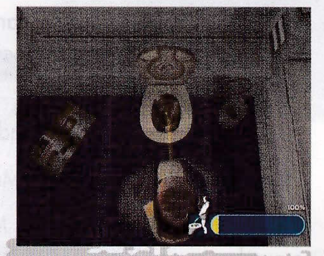
CUANDO HABLES CON ALGUIEN O TENGAS QUE ELEGIR ENTRE VARIAS TAREAS, SE DESPLEGARÁ UN MENÚ CON LA EXPLICACIÓN DE LAS DISTINTAS OPCIONES DE LO QUE PUEDES HACER

MARCADORES DE VIDA Y TORRENTISMO

MARCADOR DE ARMAS. INDICA LOS CARGADORES Y MUNICIÓN QUE TIENES

También verás por todo el escenario grandes cubos que te indicarán los locales en los que puedes entrar a realizar alguna tarea. así como mensajes que te irán avisando de las tareas que puedes realizar en cada momento.





Siempre que quieras podrás acceder desde el juego a los interfaces de perfil, tienda, tareas y mapa.

INTERFACE PERFIL

El interface Perfil indica al jugador en todo momento el estado actual de Torrente.

-MAPA: Indica la posición de Torrente en Madrid.

-NIVEL: Indica el nivel en el que el jugador se encuentra. A medida que el nivel aumenta, se iran abriendo nuevos juegos y pruebas.

-DINERO: Muestra el dinero disponible para comprar distintos objetos como armas, carnet, disfraces, etc...).

-CREDITOS: Muesta el nivel de creditos, necesarios para aumentar las barras de Puntería, Fuerza, sexappeal, conducción y respeto.

-INVENTARIO: Se muestran los objetos que posee Torrente en ese momento, así como las licencias de coches y los trajes.



INTERFACE TIENDA

-CREDITOS: Muestra la cantidad de créditos disponibles para repartir entre las distintas opciones, punteria, fuerza, Sexappeal, conducción y respeto.

-DINERO: Indica la cantidad de dinero disponible.

-INVENTARIO OBJETOS: Muestra los objetos que puedes comprar.

-INVENTARIO VEHICULOS: Muestra una lista de los vehículos que se pueden comprar dependiendo del nivel en el que te encuentres.

-TORRENTE: Muestra el vestuario de Torrente que tienes en ese momento.

Una vez entres en el interior de algún local, pulsa la tecla de menú (**P**) para acceder a esta pantalla.



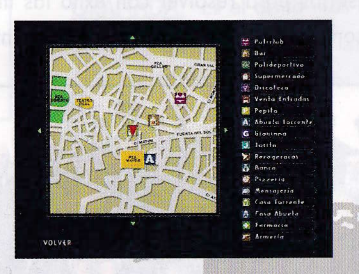
INTERFACE TAREAS

En este interface, el jugador puede ver el estado de las **tareas** en cada momento, asi como una descripción detallada de cada una de ellas.



INTERFACE MAPA

Muestra la situación de Torrente y las tareas activas en ese



VEHÍCULOS

En **Torrente 3 el Protector**, existen una amplia variedad de vehículos. Turismos, furgonetas, motos, camiones de basura y una larga lista más. Cada modelo tiene sus propias peculiaridades. Así, los vehículos como deportivos o turismos, serán más ágiles y rápidos, mientras que autobuses, ambulancias y demás vehículos pesados, serán más difíciles de conducir. El comportamiento de los vehículos dependerá del nivel de conducción que tenga en ese momento Torrente.

Al comenzar el juego en el Modo Historia, Torrente solo tendrá acceso a un número muy limitado de coches y **el acceso a a algunas zonas de la ciudad estará bloqueado**. A medida que avanzas en el juego, se irán desbloqueando diversas zonas de la ciudad y añadiendo a la lista nuevos y mejores vehículos.





PERSONAJES

Por las calles de Madrid hay una amplia variedad de transeúntes. Desde la típica ama de casa, hasta un grupo de Skins. Muchos de ellos serán necesarios para resolver con éxito las misiones. Estate atento, y habla con ellos. Pueden darte pistas muy interesantes.



ARMAMENTO



PISTOLA: El alcance de la pistola es bajo y su efectividad moderada. Es perfecta para distancias cortas.



UZI: Aunque su alcance es corto, la UZI es capaz de disparar varias ráfagas seguidas. Es más efectiva que la pistola, pero igual de difícil a la hora de apuntar.



RECORTADA: Una de las armas mas espectaculares, ya que sus disparos abarcan una amplia zona. Su efectividad en distancia cortas es absoluta, aunque cuesta un poco ajustar la puntería.



CETME: El rifle de asalto por excelencia. Es un arma semiautomática que descarga balas en ráfagas de tres. Tanto su alcance como su efectividad son altos. Un arma ideal para abrirte camino por las calles de Madrid.



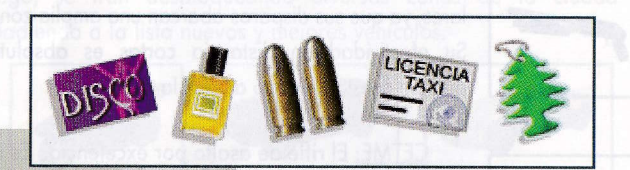
GRANADA: Es el arma más destructiva. Con ella podrás hacer volar por los aires casi todo. Su alcance es moderado, pero su efectividad está garantizada.

En la fase inicial en la que Torrente tiene que liberar un avión de unos peligrosos terroristas, existen otro tipo de objetos con los que defenderse, como tenedores o maletas de equipaje. Cualquier cosa es útil para ayudar a Torrente.

OBJETOS

Para llevar a buen termino las misiones, Torrente tendrá que comprar varios objetos. Cada objeto tiene su función dentro de las misiones, y algunos de ellos son vitales para terminar con éxito alguna de ellas.

Presta atención a los comentarios de los personajes que aparecen en el juego, y averigua para que sirve cada objeto. Tal vez, en una misión en la que tengas que conducir un taxi, la gente no quiera montar en tu coche porque huela mal. Quizás un ambientador resolvería el problema ¿no? Cada objeto tiene su función en el juego. Búscala.



CONSEJOS

-Intenta hacer las tareas cuando se te ofrecen.

-Algunos objetos te servirán para mejorar la puntuación en algunos concursos

-Habla con la gente que te encuentres tanto en la ciudad como en los distintos locales (Discoteca, bares, etc.). Algunas conversaciones harán que ciertas tareas sean más fáciles de hacer.

-Cuando estés escaso de vida, recupérala comiendo y bebiendo en bares o comprando en supermercados.

-Si encuentras algún baño, lávate las manos antes de hacer tus necesidades

-En los concursos de baile, pórtate como un buen bailarín y te llevaras a todas las chicas al reservado.

-Guarda de vez en cuando tu partida.

ATENCIÓN AL CLIENTE Y SOPORTE TÉCNICO

Gracias por haber adquirido **TORRENTE 3–El protector**. Si tienes algún problema con este juego, puedes contactar con nuestro departamento de Soporte Técnico de las siguientes formas:

Por teléfono llamando al 91 789 35 50

Esta línea está operativa de lunes a viernes de 10:00 a 14:00 horas.

Por fax, al número 91 789 35 60

Por correo electrónico, mandándonos un mensaje a:

virginplay@virginplay.es

También puedes escribirnos una carta a la siguiente dirección:

Virgin PLAY, S.A.
Att. Soporte Técnico
Paseo de la Castellana, 9–11
28046 – Madrid

En todos los casos, procura ofrecernos toda la información referente al producto, el problema que tienes, y el soporte en el que lo estás ejecutando, con una lista completa de su configuración.

INFORMACIÓN EN LÍNEA

Si tienes acceso a Internet no dejes de visitar nuestra página en la World Wide Web:

http://www.virginplay.es

También puedes visitar la página Web Oficial del juego:

www.torrente3game.com

VIRGIN PLAY

PRESIDENTE
Tim Chaney
CEO
Paco Encinas
MARKETING MANAGER
Ana Álvarez
PRODUCT MANAGER
Jose María Hernández
SALES DIRECTOR
Vicente Gómez
PR MANAGER
Teresa Núñez
PR EXECUTIVE
Olga Corral

VIRTUAL TOYS

DIRECCIÓN GENERAL
Fabriciano Bayo García
PRODUCCIÓN
Jesús Iglesias Sánchez
GRÁFICOS 2D
Sonia León Montero
Rafael García Fernández
Santiago Cobo Roldán
MODELADO
Cristina Ynzenga Romojaro
Pablo Fernández Gómez
Juan Pablo Paredes Rodríguez
Nicolás Alegre Soto
Pedro Pablo Fernández
Justiniano Romero Jiménez
Javier López Sotocasa
David Mora Chamorro

ANIMACIÓN
Cristina Ynzenga Romojaro
Jesús Cobo Baró
Celia Alonso Torrente
PROGRAMACIÓN
Julio Martínez Dominguez
Ignacio Hualde Pascual
Jose Luis Ortiz Soto
Carlos Macarrón Pericacho
Josu Cobelo Etxebarría
EFECTOS DE SONIDO
Victor Peral Urbina
TESTERS
David Forteza del Rey
AGRADECIMIENTOS
Santiago Segura

B.S.O.

CANCIONES
Torrente
El Pijo
El Metrosexual
El Blues de mi vecina
La Calorra me tiene loco
Los Moni Meis
Don Quijote el fumeta
Fashion disco
La Discoteque
LETRA
Santiago Cobo Roldán
MÚSICA
Victor Peral Urbina

